tipos de variaveis

Strings — Uma String nada mais é que texto puro.

Numbers — São os números, seja eles integer, float, double etc.

Booleans — São os operadores booleanos (true ou false)

Arrays — É uma estrutura de dado para armazenar uma coleção de valores, sendo eles de qualquer tipo.

Objects — Conjunto de atributos aninhados a uma variável denomina-se um objeto.

Functions — Em JavaScript é possível declarar uma variável como uma função, podendo fazer operações e retornando o valor para a variável de declaração. Obs: muito utilizado no paradigma de programação funcional.

alert("teste")

/\* boolean \*/

var vOuF = false;

console.log(typeof(vOuF));

/\* number \*/

var numeroQualquer = 1;

console.log(typeof(numeroQualquer));

/\* String \*/

var nome = 'diana';

console.log(typeof(nome));

VAR, LET , CONST

Aula2

//var adicao = 1 + 1

//console.log(adicao);

//var subtracao = 1 - 1

//console.log(subtracao);

//menor que

//var menorQue = 5 < 2;

//console.log(menorQue);

//var e = true && true;

//console.log(e);

<https://drive.google.com/file/d/13lpV1BvcbScdyRy_n9_VCZpOkgyAVAD4/view>

Aula3

//o que sao vetores ou array

//let array = ['string', 1, true];

//console.log(array);

//let array = ['string', 1, true, ['array1'], ['array2'], ['array3']];

//console.log(array[0]);

**//objetos**

//let object = { string: 'string', Number: 1};

//console.log(object.Number);

//procura o string dentro do objeto e joga em baixo - desestruturação

//var string = object.string;

//console.log(string)

//var{string,Number} = object;

//console.log (string, Number);

<https://drive.google.com/file/d/1WOfx5PNv6I4edI6XsNhW8KyKLvbbQ1ns/view>

Aula 4

//Estruturas condicionais

var jogador1 = 1;

var jogador2 = 0;

var placar;

if (jogador1 > 0) {

console.log('Jogador 1 marcou gol');

} else if (jogador2 > 0) {

console.log('jogador2 marcou gol')

} else {

console.log('empatado');

}

switch (placar) {

case placar = jogador1 > jogador2:

console.log('jogador1 ganhou');

break;

case placar = jogador2 > jogador1:

console.log('jogador2 ganhou');

break;

default:

console.log('ninguem ganhou');

}

**ARRAY**

let array = ['valor1', 'valor2', 'valor3', 'valor4', 'valor5', ]

let object = {

propiedade1: 'valor1',

propiedade2: 'valor2',

propiedade3: 'valor3',

}

// executa uma função ate que ela seja falsa

// for(let indice = 0; indice < array.length; indice++){

// console.log(indice);

//}

//for/in executa repetições a partir de uma propiedade

//com array

// for(let i in array){

// console.log(i);

// }

//com object

// for (i in object) {

// console.log(i);

// }

//for/of executa repetições a partir de valor

// for (i of array){

// console.log(i);

// }

//com object

// for(i of object.propiedade1){

// console.log(i)

//}

//var a = 0;

//while(a < 10){

//a++

//console.log(a);

//}

//do{

//a++;

//console.log(a);

//}while(a < 10)

<https://drive.google.com/file/d/1BaZkzwgt73dmFGrEi_0R-U753y5e_h3Q/view>

**AULA 5**

//function funcao(){

// console.log('tudo certo jovem!');

//}

//funcao();

function mensagem(primeiro, segundo){

console.log(primeiro, segundo)

}

mensagem('tudo certo', 'jovem');

<https://drive.google.com/file/d/1oG3hGJwqVZL2MBLI6mKwYnA5-PJxPbay/view>

**AULA 6**

[**https://drive.google.com/file/d/1QrPlhBewz07QPLB4NDoVhgWprdKsqYNa/view**](https://drive.google.com/file/d/1QrPlhBewz07QPLB4NDoVhgWprdKsqYNa/view)